

# Client GUI de base de données de mémoire Shucan

---

*Manuel d'utilisation*

**Auteur :** Yin Yi

**Traducteur :** Michel

**Companie :** Beijing Shucan Technology Co., Ltd.

**Version :** 0.2.1

**période :** 2022-09-26



# Explication

Il s'agit d'un manuel d'aide pour le client GUI de la base de données de mémoire Shucan, qui est officiellement produit par Beijing Shucan Technology Co., Ltd.(ci-après dénommé **Shucan**). Le but de ce manuel est de fournir une brève méthode d'utilisation du produit client GUI et de fournir une méthode de guide précise.

Ce manuel se compose des produits introduction de la fonction, composition du système, Opération des fichiers, Opération des données, Guide d'édition, FAQ et Contactez-nous.

# Table des matières

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>1</b> | <b>Présentation de la fonction</b>             | <b>5</b>  |
| 1.1      | Présentation de la fonction . . . . .          | 5         |
| 1.2      | Changements fonctionnels . . . . .             | 5         |
| <b>2</b> | <b>Composition du système</b>                  | <b>6</b>  |
| 2.1      | Composition du logiciel . . . . .              | 6         |
| 2.2      | Exigences d'exécution du logiciel . . . . .    | 6         |
| 2.3      | Installer, démarrer et configurer . . . . .    | 6         |
| 2.4      | Composition des interfaces . . . . .           | 7         |
| 2.5      | Réglage des interfaces . . . . .               | 8         |
| 2.6      | Réglage de la langue . . . . .                 | 9         |
| 2.7      | Préférence personnelle . . . . .               | 9         |
| 2.8      | Guide de fonctionnement des fenêtres . . . . . | 9         |
| 2.9      | Sortie du système . . . . .                    | 9         |
| <b>3</b> | <b>Opérations des fichiers</b>                 | <b>10</b> |
| 3.1      | Création de fichier, ouverture . . . . .       | 10        |
| 3.2      | Sauvegarde des fichiers . . . . .              | 10        |
| 3.3      | Fermeture des fichiers . . . . .               | 10        |
| 3.4      | Impression des fichiers . . . . .              | 11        |
| 3.5      | Quitter . . . . .                              | 11        |
| <b>4</b> | <b>Opération des données</b>                   | <b>12</b> |
| 4.1      | Illustration . . . . .                         | 12        |
| 4.2      | Opération de base de données . . . . .         | 12        |
| 4.3      | Opération de table de données . . . . .        | 14        |
| 4.4      | Opérations sur les champs de données . . . . . | 17        |
| <b>5</b> | <b>Orientation éditoriale</b>                  | <b>18</b> |
| 5.1      | sql Standard . . . . .                         | 18        |
| 5.2      | Styles et thèmes de code . . . . .             | 18        |
| 5.3      | Édition de code . . . . .                      | 19        |
| 5.4      | Trouver et remplacer . . . . .                 | 20        |
| 5.5      | Astuces intelligentes . . . . .                | 20        |
| 5.6      | Modification des erreurs . . . . .             | 21        |
| 5.7      | Enregistrer et charger . . . . .               | 21        |

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>6</b> | <b>Problèmes commun</b>  | <b>23</b> |
| 6.1      | La base de données ne peut pas être connectée . . . . .  | 23        |
| 6.2      | Affichage lent de la fiche technique . . . . .   | 23        |
| 6.3      | Quelle est la différence entre la sauvegarde (ou le chargement), l'importation<br>ou (l'exportation) et la sauvegarde (ou la restauration) d'une table ? . . . . . | 23        |
| 6.4      | Quelle est la différence entre le fichier csv et le fichier csvs ? . . . . .   | 24        |
| 6.5      | qu'est-ce que le mode immédiat ? . . . . .   | 24        |
| 6.6      | L'édition de code est lente . . . . .  | 24        |
| 6.7      | Où est la spécification sql complète ? . . . . .   | 25        |
| 6.8      | Pourquoi la spécification sql est-elle différente de la norme ISO SQL ? . . . . .  | 25        |
| 6.9      | Comment mettre à jour ? . . . . .  | 25        |
| 6.10     | Ce produit est-il gratuit ? . . . . .  | 25        |
| 6.11     | Comment donner un feedback ? . . . . .   | 26        |
| <b>7</b> | <b>Nous contacter</b>  | <b>27</b> |
| 7.1      | À propos de nous . . . . .   | 27        |
| 7.2      | Détails du contact . . . . .   | 27        |

# **1 Présentation de la fonction**

## **1.1 Présentation de la fonction**

Ce produit fait partie de la base de données de mémoire de Shucan c'est la version GUI du client, une amélioration du client en ligne de commande.

Ce produit organise les collections de fonctions de manière ordonnée via des menus et des fenêtres, ce qui est plus pratique pour la gestion et le fonctionnement de la base de données. Ces fonctions contiennent des ajouts et des modifications à la visualisation des objets de données (tables, colonnes); Importation et exportation d'objets de données; échange de données externes (données binaires et textuelles) d'objets de données. Gestion et sauvegarde à distance des bases de données. Ainsi que la génération, l'exécution et l'affichage du résultat de l'instruction sql de l'opération correspondante.

Ce produit fournit un environnement d'édition sql intelligent, Vous pouvez facilement effectuer des opérations d'édition courantes dans le langage sql et il y a des rappels d'erreur instantanés.

Ce produit fournit des fonctions de configuration d'environnement d'édition pour les développeurs de programmes. Des opérations d'édition conviviales peuvent être effectuées pour différents environnements.

## **1.2 Changements fonctionnels**

Le 12 juin 2021 Fonctions d'édition améliorées pour les produits japonais, Ajout de la fonctionnalité de sauvegarde et de restauration à distance du client, Ajout du filtrage des données de tables et de plusieurs opérations d'édition. Le 24 mai 2021, le produit japonais a officiellement terminé les fonctions d'exploitation liées à l'édition de fichiers. Résoudre le problème de certains noms de tables et noms de colonnes en chinois.

Le 12 mai 2021, le produit japonais a officiellement terminé la version initiale. Ce produit est une amélioration de la fonctionnalité du client de ligne de commande, dans le but de traiter la manipulation non intuitive des objets de données du client de ligne de commande.

## **2 Composition du système**

### **2.1 Composition du logiciel**

Le produit `sct_mdb_cli.exe` pour exécuter le programme principal, config pour le fichier de configuration, Le répertoire `doc` correspondant contient des directives pour l'utilisation de ce produit.

Les autres fichiers sont des dépendances d'exécution, En dehors du programme principal et les fichiers de configuration, ne déplacez ni ne modifiez aucun autre fichier.

### **2.2 Exigences d'exécution du logiciel**

Ce produit exécute Microsoft® Windows 7 Service Pack 1 et au-delà de la plate-forme du système.

Le répertoire du programme d'installation réserve au moins 100 Mo d'espace disque.

Il est recommandé de réserver au moins 128 Mo de mémoire lorsque le programme est en cours d'exécution.

L'interface de ce produit est constituée de nombreux composants et la résolution d'écran recommandée est d'au moins 1920x1080.

### **2.3 Installer, démarrer et configurer**

Ce produit fournit un programme exécutable complet et une documentation d'aide.

Pendant l'installation utiliser directement7-ZipGardez le répertoire décompressez l'emballage d'installation officiel.

Au démarrage, il peut être exécuté directement par `sct_mdb_cli.exe`. Si le programme démarre anormalement, vous devrez peut-être installer Microsoft Visual C++(2019) environnement d'exploitation.

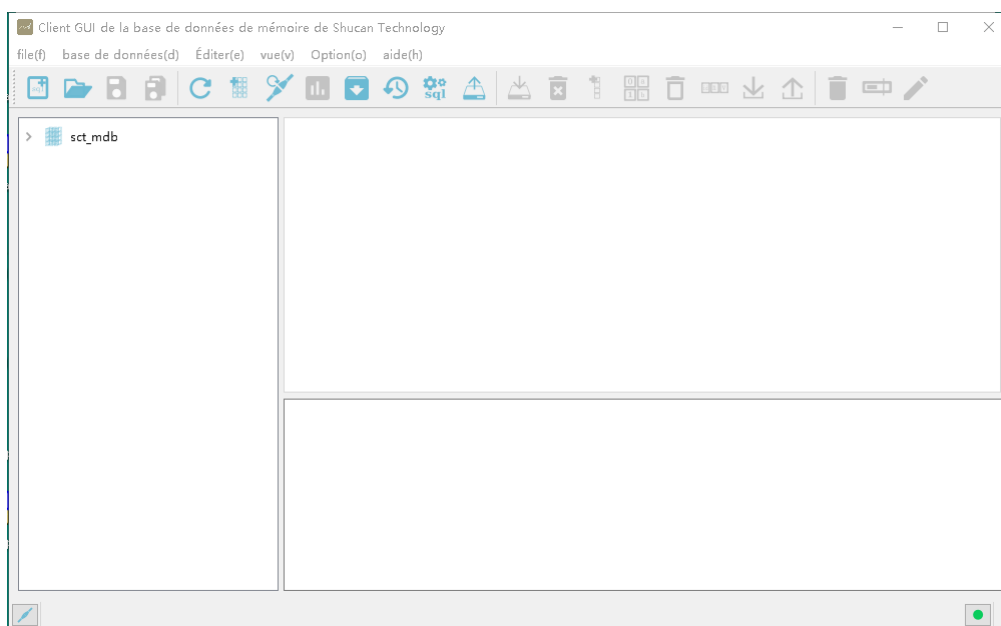
Le fichier de configuration de ce programme est config document, Ce fichier est binaire et conserve votre structure d'interface, vos informations de préférences personnelles. Vous pouvez conserver ce fichier de configuration pour une utilisation future ou utiliser la configuration par défaut. Après le démarrage, le système entre dans la fenêtre de connexion, Assurez-vous que votre serveur démarre normalement (si votre serveur ne démarre pas normalement, veuillez vous référer au guide de démarrage du serveur) et que vous disposez des droits d'accès appropriés avec le mot de passe du serveur.

The image shows a software window titled 'Connexion à la base de données d' (Database Connection) with a close button (X) in the top right corner. In the top left, there is a logo and the text '数登科技'. The window contains four input fields: 'utilisateur' (username) with the value 'user', 'mot de passe' (password) which is empty, 'IP :' with the value '192.168.5.10', and 'port :' with the value '33333'. Below these fields is a checkbox labeled 'définir par défaut' (set as default) which is checked. At the bottom center is a button labeled 'Se connecter' (Connect).

Utilisez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe pour vous connecter au système serveur et cochez Définir par défaut pour utiliser automatiquement le port IP et le nom d'utilisateur correspondants au démarrage.

## 2.4 Composition des interfaces

La fonction d'interface de ce produit comprend des modules fonctionnels complets, comme indiqué dans la figure ci-dessous.



Les fenêtres correspondantes sont ci-après dénommées base de données, journal, éditeur, résultat de la requête.

Les fenêtres de l'éditeur peuvent contenir côte à côte des fenêtres de création de tables, de modification de tables et de colonnes.

## 2.5 Réglage des interfaces

Le menu **Affichage** du produit peut ajuster diverses interfaces pour former des fenêtres, des menus et des barres d'outils. Vous pouvez personnaliser l'affichage des différentes fenêtres en fonction de vos besoins d'utilisation.

Dans le menu **Affichage**, **icon** vous pouvez ajuster la taille des icônes de l'interface. Actuellement, trois styles d'icônes peuvent être utilisés : **large**, **moyen**, **petit**. La composition de la fenêtre et les informations d'icône correspondantes seront enregistrées dans le fichier de configuration, qui prendra toujours effet au prochain démarrage.

Dans les fenêtres de l'éditeur, de la requête et du journal, vous pouvez faire glisser pour ajuster la taille de chaque fenêtre.



## 2.6 Réglage de la langue

L'option **language** dans le menu **options** peut être basculée dans les langues suivantes

Français  
中文  
English

## 2.7 Préférence personnelle

Les **Préférences** du menu **Options** fournissent les préférences liées à l'éditeur. Contient des thèmes de couleur de code, des paramètres d'auto-complétion et des paramètres d'affichage d'état d'édition.

## 2.8 Guide de fonctionnement des fenêtres

Dans la fenêtre de base de données, il y a des objets d'opération de base de données, qui sont affichés comme la colonne → de la table de base de données → selon la structure d'organisation des données.

La sélection de différents objets d'opération peut effectuer des opérations d'objet via le menu contextuel de l'élément ou le menu ou la barre d'outils de la base de données.

Lorsque l'éditeur fonctionne, vous pouvez utiliser le contenu du menu d'édition correspondant en fonction du contenu d'édition.

La fenêtre du journal affiche l'instruction sql standard exécutée par chaque opération et affiche le temps d'exécution et le temps de fonctionnement. Lorsque l'exécution est réussie, il s'affiche en vert, si l'exécution échoue, il s'affiche en rouge.

## 2.9 Sortie du système

Utilisez le menu **Quitter** sous le menu **Fichier** pour quitter le produit, ou cliquez simplement sur le bouton de fermeture de la fenêtre principale.

## 3 Opérations des fichiers

### 3.1 Création de fichier, ouverture

Ce produit utilise **Nouveau** dans le menu **Fichier** ou double-clique sur un nouveau fichier sql dans l'espace vide de l'éditeur de fichiers. Par défaut, un nom de fichier inutilisé est généré pour le sql créé, et le fichier nouvellement créé doit spécifier un emplacement de sauvegarde.

Ce produit utilise **Ouvrir** dans le menu **Fichier** pour ouvrir un fichier sql enregistré. Si le fichier cible a été ouvert dans l'éditeur de fichiers, la fenêtre de l'éditeur correspondant s'affichera.

Si le fichier est ouvert ou créé avec succès, il sera affiché dans la fenêtre d'édition correspondante.

Vous pouvez choisir d'ouvrir les fichiers récemment utilisés via le menu **Ouvrir les fichiers récents**. Par défaut, 20 fichiers d'historique sont enregistrés. Vous pouvez utiliser le sous-menu **Effacer la liste** pour effacer vos enregistrements ouverts.

### 3.2 Sauvegarde des fichiers

Ce produit utilise **Sauvegarder** dans le menu **Fichier** pour enregistrer le fichier sql de l'éditeur actuel.

Ce produit utilise **Enregistrer tout** dans le menu **Fichier** pour enregistrer tous les fichiers sql de l'éditeur.

Ce produit utilise **Enregistrer sous** dans le menu **Fichier** pour enregistrer le fichier sql de l'éditeur actuel.

### 3.3 Fermeture des fichiers

Ce produit utilise **Fermer** dans le menu **Fichier** pour fermer le fichier sql de l'éditeur actuel. Lorsque le fichier est fermé, l'opération de sauvegarde est effectuée par défaut, puis la fenêtre de l'éditeur correspondant est fermée.

Ce produit utilise **Fermer tout** dans le menu **Fichier** pour fermer tous les fichiers sql de l'éditeur. Lors de la fermeture d'un fichier, l'opération de sauvegarde est effectuée par défaut, puis toutes les fenêtres de l'éditeur sont fermées.

Ce produit utilise **Fermer les autres** sous le menu **Fichier** pour fermer le fichier sql de l'éditeur non courant. Lors de la fermeture d'un fichier, l'opération de sauvegarde est effectuée par défaut, puis la fenêtre de l'éditeur non courant est fermée.

### 3.4 Impression des fichiers

Ce produit utilise **Imprimer** dans le menu **Fichier** pour imprimer le fichier sql de l'éditeur actuel. Actuellement, les paramètres d'impression ne sont définis que par la taille de la page de l'éditeur.

### 3.5 Quitter

Ce produit utilise le menu **Quitter** sous le menu **Fichier** pour quitter le système, enregistre tout le contenu de l'éditeur et enregistre l'état de la fenêtre de fichier ouvert lors de la sortie. **Remarque** : Le contenu de la page non-éditeur n'est pas enregistré à la sortie.

## 4 Opération des données

### 4.1 Illustration

L'objet d'opération de ce produit est l'objet de données des données de la mémoire de Shucan. L'objet de base de la base de données de la mémoire de Shican est la table de données, et plusieurs tables de données forment une bibliothèque.

La table utilise des champs de stockage en colonnes, de sorte que l'objet de structure de la table de données est une colonne (ou appelé champ).

Chaque objet fournit des opérations CRUD régulières.

### 4.2 Opération de base de données

Ce produit fournit un serveur de base de données pour les bases de données en mémoire **Reconnecter**, **Rafraîchir**, **Créer une table**, **Charger une table**, **Sauvegarder**, **restaurer** et **Fonction de fichier exécuter sql**.

Pour effectuer des opérations sur la base de données, sélectionnez d'abord le nœud d'origine de la base de données dans la fenêtre de projet, cliquez avec le bouton droit ou sur le bouton correspondant dans le menu ou la barre d'outils de la base de données correspondante.

**Reconnecter** est utilisé pour déterminer si le serveur fonctionne normalement. Une fois la reconnexion réussie, l'icône d'état dans le coin inférieur gauche de la barre d'état du système est l'état connecté, sinon il affichera l'état déconnecté.

**Rafraîchir** est utilisé pour afficher l'arborescence des nœuds sur la gauche. Il est créé par défaut. La modification du côté gauche de la structure de la table ne met pas à jour l'état du nœud. Utilisez l'actualisation pour afficher l'état actuel de la structure de la base de données du serveur.

**Créer une table** est utilisé pour créer une nouvelle table de mémoire. La nouvelle table doit spécifier le nom de la table et créer au moins un champ. Chaque champ doit spécifier le nom du champ, le type de champ et s'il peut être dupliqué. Utilisez +/- à droite du nom de la table pour ajouter ou supprimer des champs de la sélection actuelle. Après avoir cliqué sur Appliquer, une table correspondante

est créée et la fenêtre du journal affiche l'instruction d'exécution, le résultat et l'heure. Veuillez vous référer à spécification sql en ligne pour le nom de table correspondant, le nom de champ et plus de spécifications.

La fonction **lCharger une table** consiste à charger directement un fichier binaire ou sql en tant que table mémoire.

La table binaire et la zone de fichier sql sont également plus rapides et plus petites dans l'enregistrement et le chargement binaires, et le fichier sql a une meilleure portabilité et une meilleure correction des erreurs. Vous pouvez choisir le format de fichier en fonction de vos besoins d'utilisation. La table de chargement peut être chargée à partir du serveur ou peut être envoyée au fichier de table client, Le client de chargement lit toutes les données en même temps, il peut donc ne pas convenir aux fichiers de données particulièrement volumineux. Il est recommandé d'utiliser le chargement côté serveur pour les fichiers volumineux. La table de chargement peut spécifier un fichier de table binaire et un fichier de table sql. Le fichier de table binaire ne contient pas d'informations sur le nom de la table, vous devez donc spécifier le nom de la table importée. Le fichier sql est construit à l'aide de l'instruction "créer" sans spécifier le nom de la table. Lors de l'utilisation du serveur, assurez-vous que le fichier de table d'entrée existe sur le serveur lors de l'enregistrement. Sinon, le chargement de la table de données peut échouer. Dans tous les cas, pour charger une nouvelle table, assurez-vous que la table correspondante n'existe pas dans la bibliothèque, sinon le chargement de la table échouera.

La fonction **Sauvegarder** consiste à sauvegarder l'intégralité de la base de données dans un seul fichier de données. La base de données sauvegarde toutes les tables sous forme de fichiers binaires ou sql selon votre choix. Le mode de remplacement remplacera directement le fichier existant. Le serveur et le client correspondants sont similaires à la fonction de chargement de table, et il est recommandé d'utiliser le chargement du serveur pour les fichiers volumineux. La fonction **restaurer** restaure toute la base de données à partir d'un seul fichier de données. La base de données restaure l'intégralité de la base de données à partir de la sauvegarde d'origine selon votre choix. Notez que la restauration de la base de données restaurera toutes les tables de données à l'état du fichier cible. Veuillez prêter attention à la sauvegarde des données lors de la restauration. Les fonctions

du serveur et du client correspondants sont similaires à celles de la sauvegarde, il est recommandé d'utiliser le serveur pour charger des fichiers volumineux.

Le fichier **Exécuter sql** exécute directement le fichier de script sql sur le client. S'il y a une erreur dans l'exécution du fichier correspondant, l'emplacement de l'erreur sera indiqué ou un message d'exécution réussie sera affiché.

### 4.3 Opération de table de données

Sélectionnez le nœud de table sur la gauche pour effectuer des opérations de table sur la base de données.

Ce produit fournit des opérations telles que **supprimer la table**, **vider la table**, **afficher les champs**, **ajouter des champs**, **afficher ou modifier les données** ainsi que **importation**, **exportation** de la table entière, **sauvegarder**.

**delete table** est utilisé pour supprimer l'objet table du nom de nœud spécifié de la base de données en mémoire. Après la suppression, vous devez actualiser l'arborescence des nœuds sur la gauche pour afficher la structure de la base de données.

**Effacer la table** est utilisé pour effacer rapidement la table de données de la mémoire, tout en conservant les informations de structure de la table.

**Afficher le champ** structure Affiche les informations sur la structure du champ de la table de données, y compris le nom du champ, le type de champ et s'il est répété.

**Add Field** est utilisé pour ajouter un nouveau champ à la table, le type de champ et vue d'ensemble des spécifications sql Les noms de type sont les mêmes. et mis par défaut. Sur le côté droit du nom de la table dans la fenêtre d'ajout de champ, vous pouvez utiliser Les boutons identifiés par le signe +/- ajoutent ou suppriment un champ. Les informations de champ de chaque ligne peuvent être modifiées directement à l'aide de la table. Après avoir cliqué sur Appliquer, le sql est généré et les informations correspondantes de l'instruction exécutée sont affichées dans la fenêtre du journal.

**Afficher ou modifier des données**Fenêtre d'affichage des données du ta-

bleau, la fenêtre par défaut est à l'extrême gauche. La fenêtre d'affichage des données affiche par défaut les 1 000 premières lignes de données de la table. Vous pouvez annuler la limite de sortie de la table et afficher toutes les données de la table. Dans le même temps, vous pouvez utiliser des conditions de filtre pour filtrer les données, et les conditions de filtre prennent par défaut le contenu de la condition "where". Utilisez la condition "where" pour filtrer le contenu et le modifier directement dans la table. Après avoir cliqué sur Appliquer, le contenu modifié de la table correspondante sera réécrit dans la table de données mémoire. La post-condition peut filtrer et traiter davantage les données de sortie. Pour la post-condition correspondante, veuillez vous référer à post -flux de traitement description. **Remarque** : Le contenu de la table de données ne peut pas être modifié après le traitement de certaines post-conditions, et vous ne pourrez peut-être pas modifier le contenu de la table de sortie correspondante.

Certains champs de filtre courants sont ajoutés par défaut dans la liste déroulante des filtres et post-traitement. Vous pouvez également utiliser le menu contextuel **filtre** ou **filtre d'ajout** pour filtrer le contenu du tableau correspondant en sélectionnant l'icône contenu du tableau.

La fenêtre de données utilise la liste des champs pour filtrer les champs affichés. Cocher ou annuler les champs de table correspondants affichera ou non les données de champ correspondantes. Différents formats d'affichage sont disponibles dans la fenêtre de données. La normalisation affiche toutes les données sous la forme canonique de sql, qui comprend l'affichage des bits de signe, l'affichage hexadécimal des valeurs entières et l'affichage des symboles de suffixe. L'affichage hexadécimal indique que toutes les valeurs entières sont en hexadécimal. Lors de l'édition, des groupes de 16 bits sont affichés et les groupes sont affichés avec des espaces. Les espaces de regroupement peuvent être ajoutés ou supprimés lors de l'édition. Les espaces n'ont aucun effet sur la valeur cible. L'affichage binaire indique que toutes les valeurs entières sont binaires. Lors de l'édition, des groupes de 4 bits sont affichés et les groupes sont affichés avec des espaces. Les espaces de regroupement peuvent être ajoutés ou supprimés lors de l'édition. Les espaces n'ont aucun effet sur la valeur cible. L'affichage décimal indique que toutes les valeurs entières sont en décimal. Lors de l'édition, des groupes à 3 chiffres sont affichés et les groupes sont affichés avec des espaces. Les espaces de regroupement

peuvent être ajoutés ou supprimés lors de l'édition. Les espaces n'ont aucun effet sur la valeur cible. Les données modifiées sont affichées en vert par défaut en mode non immédiat, et le mode immédiat est mis à jour et modifié immédiatement.

**Trouver et remplacer** Utilisez le menu **Rechercher** ou **Remplacer** pour rechercher ou remplacer la table courante par des contraintes. Les objets trouvés sont affichés en jaune. Par défaut, il n'y a pas de contrainte de plage, c'est-à-dire la plage entière du tableau. Utilisez les contraintes de ligne pour rechercher ou remplacer uniquement la ligne actuelle, et les contraintes de colonne uniquement pour rechercher ou remplacer la colonne actuelle.

La fonction de recherche prend en charge les options de recherche sensible à la casse et de recherche par mot entier. Utilisez le mode normal pour interroger la chaîne cible sans traitement spécial dans le texte intégral. Utilisez le mode d'expression régulière pour traiter la chaîne cible comme une expression régulière, et l'expression régulière par défaut est traitée à l'aide de la chaîne de paramètres d'expression régulière par défaut C++17. Utilisez le mode étendu pour traiter la chaîne cible avec un échappement standard (norme C++17) uniquement dans la chaîne cible.

Utilisez les boutons **Suivant** et **Précédent** pour trouver les correspondances suivantes et précédentes à la position actuelle. "Rechercher tout" affiche toutes les chaînes correspondantes.

Utilisez "Remplacer" pour remplacer la chaîne actuelle et "Remplacer tout" pour remplacer tout.

Le **importer/exporter** de la table est utilisé pour importer/exporter le fichier csv ou csvs échangé, veuillez vous référer à `Fonction d'importationDescription`. Notez que le chemin du fichier du serveur est utilisé lors de l'importation de la table, veuillez vous assurer que le serveur dispose de ce chemin du fichier. Sélectionnez le séparateur de champs en fonction du contenu du fichier importé. Si le séparateur n'existe pas, vous pouvez entrer directement la chaîne de séparation dans la liste déroulante. Le délimiteur peut être n'importe quel nombre de symboles sans fin de lignes (`\n`).

La fonction **Sauvegarder** de la table consiste à enregistrer directement la base de données en mémoire sous forme de fichier binaire, qui peut être utilisé



pour un stockage rapide des données. Le fichier enregistré est toujours un contenu de table de données complet, veuillez vous assurer qu'il n'y a pas de fichier avec le même nom de table sur le serveur lors de l'enregistrement. Sinon, l'enregistrement des données peut échouer.

#### 4.4 Opérations sur les champs de données

Sélectionnez le nœud de champ sur la gauche pour effectuer des opérations de champ sur la base de données.

Ce produit fournit les fonctions **supprimer le caractère**, **Renommer le champ**, **Modifier le champ** pour les opérations sur les champs.

**Supprimer le champ** est utilisé pour supprimer l'objet champ du nom de nœud spécifié de la table de données de la mémoire. Après la suppression, vous devez actualiser l'arborescence des nœuds sur la gauche pour afficher la structure de la table de la base de données.

**Renommer le champ** peut modifier le nom du champ cible en un nouveau nom de champ, les autres informations ne peuvent pas être modifiées.

**Modifier le champ** est utilisé pour modifier le type de champ et s'il faut répéter les paramètres. Le nom du champ ne peut pas être modifié et vous pouvez également ajouter d'autres informations sur le champ via la fonction Modifier le champ. Les boutons identifiés par le signe +/- ajoutent ou suppriment un champ. Les informations de champ de chaque ligne peuvent être modifiées directement à l'aide de la table. Après avoir cliqué sur Appliquer, le sql est généré et les informations correspondantes de l'instruction exécutée sont affichées dans la fenêtre du journal.

## 5 Orientation éditoriale

### 5.1 sql Standard

Le code SQL de ce produit doit être conforme à Shucan SQL Version Standard 0.2.1. L'exigence de base est que l'encodage du code d'édition soit par défaut au format UTF-8 et que la fin de ligne utilise le format `\n`. Voir les références en ligne ci-dessus pour les autres.

### 5.2 Styles et thèmes de code

Ce produit fournit trois types de styles de thème pour différents codeurs. Ils sont **elegant**, **frais** et **calme**. Vous pouvez définir les styles et les thèmes de l'éditeur dans **Préférences** sous le menu **Options**.

Pour différents objets en surbrillance, vous pouvez sélectionner différents objets et définir la police et le style de couleur sur la droite pour personnaliser votre propre thème de couleur. Vous pouvez restaurer les paramètres de thème par défaut en `textbf` réinitialiser par défaut sur le côté droit du thème.

Le facteur de séparation horizontale dans les paramètres de style de l'éditeur représente le rapport de l'espacement horizontal entre chaque caractère dans l'éditeur par rapport au nombre de points dans chaque police. Plus la valeur est petite, plus la distance horizontale entre les polices est petite.

Le facteur de séparation verticale dans les paramètres de style de l'éditeur représente le rapport entre l'espacement des lignes dans l'éditeur et le nombre de points par police. Plus la valeur est petite, plus la distance entre les lignes est petite.

L'éditeur d'affichage des espaces peut être configuré pour afficher le caractère d'espace ASCII 0x20 sous forme de point.

La couleur du curseur affiché peut être définie dans les options d'édition de l'éditeur.

D'autres fonctions de style peuvent ne pas être implémentées dans la version actuelle. Non recommandé pour l'utilisation.

L’affichage du numéro de ligne de l’éditeur commence toujours de 1 à la dernière ligne du contenu édité.

### 5.3 Édition de code

Cet éditeur SQL de produit prend en charge les fonctions d’édition courantes. Les raccourcis d’édition par défaut utilisent des raccourcis d’édition de style Windows.

La liste des touches de raccourci est la suivante :

|            |  |
|------------|--|
| Ctrl+A     | Tout sélectionner                                |
| Ctrl+Y     | Refaire la modification                          |
| Ctrl+Z     | Annuler la modification                          |
| Ctrl+C     | Copier la sélection                              |
| Ctrl+X     | Couper la sélection                              |
| Ctrl+V     | Coller   |
| Ctrl+E     | Sauter à l'erreur                                |
| Ctrl+W     | Choisir le mot entier                            |
| Ctrl+Left  | Aller au début du mot                            |
| Ctrl+Right | Aller à la fin du mot                            |
| Home       | Aller au début de la ligne                       |
| Ctrl+F     | Trouver  |
| Ctrl+H     | Remplacer  |
| Delete     | supprimer la sélection ou le caractère suivant   |
| Backspace  | Supprimer la sélection ou le caractère précédent |

Parmi eux, Ctrl fait référence à la touche de contrôle dans le coin inférieur gauche du clavier, Gauche est la touche fléchée gauche ( $\leftarrow$ ) et Droite est la touche fléchée droite ( $\rightarrow$ ).

Maintenez la touche Shift enfoncée pour déplacer la touche fléchée vers la gauche ou cliquez et faites glisser la souris pour sélectionner plusieurs caractères. Double-cliquez pour sélectionner un mot par défaut, double-cliquez à nouveau

dans la seconde pour sélectionner toute la ligne, et double-cliquez à nouveau dans la seconde pour tout sélectionner.

La sélection d'un mot affiche tous les mots identiques en jaune par défaut. Un comportement d'édition arbitraire supprime l'affichage du contenu.

## 5.4 Trouver et remplacer

Utilisez le menu ou le raccourci correspondant pour afficher la boîte de dialogue "Rechercher". La fonction correspondante fonctionne dans la fenêtre d'édition actuellement active.

La fonction de recherche prend en charge les options de recherche sensible à la casse et de recherche par mot entier. Utilisez le mode normal pour interroger la chaîne cible sans traitement spécial dans le texte intégral. Utilisez le mode d'expression régulière pour traiter la chaîne cible comme une expression régulière, et l'expression régulière par défaut est traitée à l'aide de la chaîne de paramètres d'expression régulière par défaut C++17. Utilisez le mode étendu pour traiter la chaîne cible avec un échappement standard (norme C++17) uniquement dans la chaîne cible.

Utilisez les boutons **Suivant** et **Précédent** pour trouver les correspondances suivantes et précédentes à la position actuelle. "Rechercher tout" affiche toutes les chaînes correspondantes.

Utilisez "Remplacer" pour remplacer la chaîne actuelle et "Remplacer tout" pour remplacer tout.

## 5.5 Astuces intelligentes

Ce produit peut effectuer des invites de complétion intelligentes pour les sql modifiés. Vous pouvez le faire via **enable** ou **disable** dans la section des options **autocomplete** de l'éditeur dans **Preferences**. À l'heure actuelle, tant que le contenu d'entrée a une invite, l'invite intelligente est automatiquement exécutée et seules la partie en langage SQL et le contenu du nom de la table de champ sont complétés.

L'auto-complétion est une complétion intelligente basée sur la sémantique SQL et utilise le principe de correspondance la plus longue pour analyser et traiter l'instruction d'entrée. Les conseils intelligents n'accèdent pas au serveur, ils n'analysent donc que la syntaxe et la sémantique de base. Les astuces intelligentes ne peuvent pas être utilisées comme base précise pour l'achèvement. Utiliser à titre de référence uniquement.

Lorsque des conseils intelligents sont disponibles, une liste de conseils d'achèvement apparaîtra ; vous pouvez utiliser Ctrl+J pour sélectionner la chaîne suivante de la chaîne actuelle et Ctrl+K pour sélectionner la chaîne précédente de la chaîne actuelle. Utilisez Tab/Enter ou la souris pour sélectionner l'entrée d'achèvement comme cible. S'il n'y a pas de contenu d'achèvement valide dans l'achèvement d'entrée, vous pouvez continuer à saisir directement, et le contenu d'entrée correspondant sera directement utilisé comme entrée. Tous les caractères invisibles sont traités comme sans correspondance. L'achèvement doit être saisi à nouveau à partir du processus d'achèvement d'origine lors de l'annulation.

## 5.6 Modification des erreurs

Le contenu édité par défaut sera analysé grammaticalement, et s'il y a une erreur grammaticale, la première erreur sera affichée en police rouge, et les suivantes seront affichées sous forme d'effets d'affichage soulignés. Vous pouvez apporter des corrections en vous rendant à l'emplacement de l'erreur via le menu **Aller à l'erreur** sous le menu **Édition**.

La vérification des erreurs dans l'éditeur est uniquement destinée à la vérification de la syntaxe et la structure d'exécution sql correspondante peut toujours échouer. Après avoir exécuté sql, vous pouvez afficher les informations d'erreur correspondantes dans la fenêtre du journal. Pour les messages d'erreur plus complexes, vous devez analyser le contenu SQL et les données pour le dépannage.

## 5.7 Enregistrer et charger

Le contenu de l'éditeur sql sera sauvegardé à chaque fermeture normale du logiciel, et la fenêtre d'édition correspondante s'ouvrira automatiquement lors de

sa réouverture. Le contenu SQL peut également utiliser la fonction de fichier **save/open** dans le menu **file**. Le fichier correspondant utilise l'encodage UTF-8 et \n sauts de ligne.

## 6 Problèmes commun

### 6.1 La base de données ne peut pas être connectée

e produit a des exigences d'authentification par mot de passe pour se connecter au serveur de base de données en mémoire. Veuillez vous assurer que 1, Le serveur fonctionne normalement et peut accéder au port de service du serveur cible via une connexion réseau normale. 2, Votre mot de passe est valide et n'a pas été défini dans la liste noire. 3, Le serveur peut dépasser le nombre maximum de connexions. Voir la référence du serveur de base de données pour plus de détails.

### 6.2 Affichage lent de la fiche technique

Les données de table afficheront toutes les données lorsque la requête de table est modifiée, ce qui entraînera l'affichage de trop de contenu et la lenteur de votre fenêtre de données. Par conséquent, il est recommandé d'interroger ou de modifier l'utilisation de certaines limites de portée lors de l'affichage du contenu des données.

Pour une grande quantité de modifications de données, nous vous recommandons d'utiliser des instructions sql standard pour la modification. Pour un grand nombre de fichiers d'instructions sql, nous vous recommandons d'utiliser le menu **Exécuter sql** pour exécuter le script.

### 6.3 Quelle est la différence entre la sauvegarde (ou le chargement), l'importation ou (l'exportation) et la sauvegarde (ou la restauration) d'une table ?

L'enregistrement (ou le chargement) de la table consiste à enregistrer l'intégralité des données de la table sous forme (ou à les charger à partir) de fichiers texte binaires ou sql, la table d'origine ne peut pas exister. L'importation (ou l'exportation) consiste à importer (ou exporter) des données csv/csvs externes (ou une partie de la requête de table), Il est nécessaire que le fichier de table existe et

soit cohérent avec la structure du fichier d'importation (ou d'exportation). La sauvegarde (ou restauration) est une opération pour la base de données, qui consiste à sauvegarder (ou restaurer) toutes les tables de données.

#### **6.4 Quelle est la différence entre le fichier csv et le fichier csvs ?**

csv est un fichier de données texte délimité par des virgules (ou une autre définition) se terminant par `\n`. csvs affichera la chaîne sous la forme d'une valeur hexadécimale codée en mémoire (correspondant à la sortie de la fonction `raw2hex`) afin d'éviter de diviser les symboles ou les fins de ligne dans le texte. Pour éviter les erreurs de données causées par les délimiteurs, nous vous recommandons d'utiliser d'abord le format csvs lors de l'enregistrement.

#### **6.5 qu'est-ce que le mode immédiat ?**

Le mode immédiat est utilisé pour la modification des données, souvent en utilisant accidentellement un filtrage ou des post-conditions, entraînant la perte du contenu modifié. Par rapport au mode non immédiat, le mode immédiat enregistre toujours immédiatement chaque donnée modifiée dans la base de données. Par conséquent, le mode immédiat convient pour modifier la valeur du champ du contenu de la table cible.

#### **6.6 L'édition de code est lente**

Lors de l'édition du SQL de ce produit, il doit effectuer une analyse intelligente et indiquer que l'instruction SQL est trop volumineuse, ce qui ralentira l'édition du code. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas activer l'astuce intelligente lors de l'écriture d'une grande quantité de données, ou de ne pas utiliser d'instructions SQL trop longues.



## 6.7 Où est la spécification sql complète ?

Ce manuel ne contient pas le contenu complet des spécifications sql, vous pouvez accéder à la version en ligne de spécification sql shucantech via le site Web.

## 6.8 Pourquoi la spécification sql est-elle différente de la norme ISO SQL ?

Le langage de requête de la base de données en mémoire Shucan est un langage de requête conçu par Shucan, qui normalise le flux de traitement des requêtes et supprime certaines syntaxes susceptibles de causer des problèmes de performances et d'augmenter la complexité. L'objectif est de conserver la capacité du langage d'interrogation des données et de réduire davantage le coût d'apprentissage et d'utilisation.

## 6.9 Comment mettre à jour ?

Ce produit peut être mis à jour automatiquement via la fonction **Mise à jour** du menu **Aide**. Par défaut, s'il existe une nouvelle version de notre produit et que vous êtes dans la période de service du produit, vous pouvez mettre à jour le site Web via l'invite d'informations ou contacter le personnel de vente pour mettre à jour le produit.

## 6.10 Ce produit est-il gratuit ?

Ce produit est le client de la base de données en mémoire Shucan, et le produit peut être utilisé gratuitement. Cependant, la distribution et l'autorisation de la conduite des affaires nécessitent que vous communiquiez avec nous. Nous nous assurons que le produit n'a pas été modifié et adapté aux services commerciaux concernés.

### **6.11 Comment donner un feedback ?**

Ce produit a été testé de manière approfondie, mais il peut encore y avoir des problèmes difficiles à trouver. Si vous rencontrez des problèmes liés à l'utilisation, Vous pouvez nous envoyer des informations pertinentes sur les produits par e-mail [admin@shucantech.com](mailto:admin@shucantech.com). Vos réactions et commentaires sont très appréciés.

## **7 Nous contacter**

### **7.1 À propos de nous**

Beijing Shucan Technology Co., Ltd. est une société de technologie informatique située à Pékin, en Chine, qui se concentre sur les services techniques de base. La société a été créée en avril 2019 et se compose d'un groupe d'équipes qui aiment la recherche et le développement technologiques. À l'heure actuelle, la base de données de mémoire de ver à soie numérique, la base de données et les produits logiciels de serveur Web de ver à soie numérique ont été formés. En même temps, il fournit des services gratuits de recherche de connaissances en ligne. Nous croyons que nos produits peuvent vous aider à stocker, gérer et récupérer vos informations.

### **7.2 Détails du contact**

Site en ligne : <http://www.shucantech.com/>

Présentation du produit : <http://www.shucantech.com/en/trial.html>

Email : [admin@shucantech.com](mailto:admin@shucantech.com)

Bienvenue à la consultation sur les produits ou à la coopération technique ! Merci  
pour votre attention et votre utilisation !